



**PREFEITURA  
DE GOIÂNIA**

## SOLICITAÇÃO FINANCEIRA

### INFORMAÇÕES SOBRE A SOLICITAÇÃO

Código/Exercício: 107837 - 2022  
 Orgão: **AGENCIA MUNICIPAL DE TURISMO, EVENTOS E LAZER**  
 Despesa: **DISPENSA DE LICITAÇÃO (DECRETO 3.751 DE 06 DE AGOSTO DE 2021)**  
 Fonte: **100 - RECURSOS ORDINARIOS**  
 Forma de Contratação: Dispensa de licitação  
 Nº Processo:  
 Nº Contrato:  
 Fornecedor:  
 Nº Pedido Compra:  
 Nº Ordem Compra:  
 Duração: 10 meses  
 Objetivo: Serviço de manutenção das portas de vidro das dependências administrativas desta Agência, com substituição dos vidros e demais reparos.  
 Observações:

### INFORMAÇÕES SOBRE DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA

#### Exercício de 2022

Dotação Compactada: 202266010035  
 Exercício: 2022  
 Orgão: 6601 - GABINETE DA AGENCIA MUNICIPAL DE TURISMO, EVENTOS E LAZER  
 Função: 4 - ADMINISTRACAO  
 Subfunção: 122 - ADMINISTRACAO GERAL  
 Programa: 0028 - PROGRAMA DE APOIO ADMINISTRATIVO  
 Projeto/Atividade: 2451 - MANUTENCAO DAS ATIVIDADES ADMINISTRATIVAS, TECNICO E OPERACIONAL  
 Natureza: 33903900 - OUTROS SERVICOS DE TERCEIROS - PESSOA JURIDICA  
 Fonte: **100 - RECURSOS ORDINARIOS**  
 Fonte Detalhada: 585 - TRANSFERENCIA DO TESOURO  
 Total do Exercício (R\$): **900,00**  
 Situação: **Programada**  
 Saldo Empenho 2022: **0,00**

Valor Solicitado (R\$):	Mar - 0,00	Abr - 900,00	Mai - 0,00	Jun - 0,00	Jul - 0,00	Ago - 0,00
	Set - 0,00	Out - 0,00	Nov - 0,00	Dez - 0,00		

Declaramos para fins de atendimento ao disposto nos artigos 16 e 17 da Lei Complementar nº101/2000, que a despesa acima enumerada tem adequação orçamentária e financeira com a Lei Orçamentária Anual, com o Decreto nº 76 de 07 de janeiro de 2022 que dispõe sobre os Critérios de Execução Orçamentária e Financeira para o exercício de 2022 e compatibilidade com o Plano Plurianual 2022 - 2025 e Lei de Diretrizes Orçamentárias vigente.

GESTOR(A) DO ORÇÃO  
 Valdey José da Silva Junior  
 Presidente AGETUL  
 Decreto nº 025, 2021

### INFORMAÇÕES SOBRE O VALOR TOTAL

Valor total (R\$): **900,00**